

REGULAMIN AMATORSKIEJ LIGI ORLIKA W LUBARTOWIE

I. Cel rozgrywek

Celem rozgrywek jest popularyzacja sportu, a w szczególności piłki nożnej sześcioposobowej.

II. Organizator

1. Organizatorami rozgrywek są: Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Lubartowie oraz Aktywny Lubartów Stowarzyszenie Wspierające Sport i Rekreację.

2. Organizator nadzoruje prawidłowy przebieg rozgrywek i zgodność ich przebiegu z niniejszym regulaminem. Ponadto organizator:

- a) weryfikuje wyniki spotkań;
- b) opracowuje terminarz spotkań;
- c) zapewnia obsadę sędziowską;
- d) prowadzi statystyki dotyczące rozgrywek;
- e) rozpatruje protesty zgłoszone przez drużyny w trakcie rozgrywek;
- f) umieszcza informacje o rozgrywkach w mediach społecznościowych oraz przygotowuje materiały do lokalnych mediów.

3. Rozgrywki prowadzone są zgodnie z ustalonym terminarzem, który jest dostarczony kapitanom drużyn.

4. Podczas rozgrywek Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy ewentualnych urazach. Jednocześnie Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i powstałych z tego powodu wypadkach, a także za skutki wypadków w czasie gry każdego z zawodników. Każdy zawodnik ponosi własną odpowiedzialność (potwierdza to podpisem na liście zgłoszeniowej zawodników danej drużyny) w tych rozgrywkach. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za powstałe wypadki podczas zmagania ligowych.

5. Obowiązkowe obuwie do gry to obuwie z płaską podeszwą! (buty typu „turf” lub z przeznaczeniem na sztuczną murawę).

III. Termin i miejsce rozgrywek

1. Rozgrywki odbywać się będą według terminarza opracowanego przez Organizatora. Zostanie on przekazany kapitanom drużyn na spotkaniu organizacyjnym.

2. Inauguracja rozgrywek planowana jest w marcu 2022 roku.

3. Wszystkie mecze rozegrane zostaną na boisku Orlik w Lubartowie, ul. 1 Maja. Terminarz i godziny rozpoczęcia spotkań zostaną ustalone, gdy znana będzie liczba drużyn uczestniczących w rozgrywkach.

4. W przypadku niestawienia się na mecz jednej z drużyn w wyznaczonym terminie (najpóźniej 15 minut po terminie) sędzia odgwiżdżuje koniec spotkania, a Organizator orzeka walkower dla drużyny przeciwnej (0:3).

IV. Zgłoszenie drużyny/zawodników do rozgrywek

1. Zgłoszenie drużyny powinno zawierać: dokładną nazwę drużyny; skład osobowy (maksymalnie 15 osób); dane kontaktowe kapitana drużyny.

2. Nie można dokonać zmiany przynależności zawodnika w czasie trwania rozgrywek ligowych.

3. Organizator przewiduje wpisowe od drużyn uczestniczących w rozgrywkach. Jego wysokość zostanie ustalona podczas spotkania organizacyjnego, gdy znana będzie liczba drużyn uczestniczących w rozgrywkach.

4. W rozgrywkach mogą brać udział zawodnicy pełnoletni, którzy ukończyli 18 lat.

5. Uprawnionym zawodnikiem jest ten, który widnieje na liście zbiorczej drużyny. Udział w spotkaniu nieuprawnionego zawodnika będzie równoznaczny z przyznaniem walkowera (3:0) dla drużynie przeciwnej.

6. Organizator nie ubezpiecza zawodników co jest równoznaczne z faktem, iż nie ponosi odpowiedzialności prawnej za szkody oraz uszczerbek na zdrowiu uczestników rozgrywek ligowych. Zawodnicy uczestniczą w rozgrywkach na własną odpowiedzialność.

7. Drużyny powinny występować w jednolitych strojach sportowych.

V. Przepisy i zasady gry

1. Każdy mecz trwa 2 x 12 minut z przerwą 2-minutową pomiędzy połowami.

2. Na boisku może przebywać jednocześnie 6 zawodników jednej drużyny (bramkarz i 5 zawodników z pola).

3. W trakcie spotkania zespoły mogą wykonywać tzw. zmiany lotne. Mogą one być przeprowadzone, tylko w strefie technicznej w pobliżu linii środkowej (w okolicy ławki rezerwowych).

4. Spotkania rozgrywane są systemem „każdy z każdym”.

5. Obowiązująca punktacja: zwycięstwo – 3 pkt., remis – 1 kpt., porażka – 0 pkt.

6. O kolejności miejsc w końcowej tabeli ligi decydują kolejno:

a) większa liczba zdobytych punktów (przy równej liczbie zdobytych punktów rozstrzyga korzystniejszy bilans pomiędzy zainteresowanymi drużynami, a w przypadku gdy jednakową

ilość punktów zdobędą więcej niż dwa zespoły, wówczas sporządza się tzw. „małą tabelkę” uwzględniającą tylko wyniki pomiędzy zainteresowanymi drużynami);

b) korzystniejsza różnica bramek;

c) większa ilość zdobytych bramek;

d) ewentualnie dodatkowy mecz.

7. Czas wykonania wznowienia gry nie może przekroczyć 7 sekund od chwil sygnału sędziego lub posiadania piłki.

8. W momencie wznowienia gry zawodnicy drużyny przeciwnej nie mogą stać bliżej niż 5 m od piłki.

9. Rzut z autu:

a) auty wykonuje się nogą z miejsca opuszczenia boiska przez piłkę całym obwodem;

b) przed zagranieniem piłka musi stać nieruchomo;

c) z rzutu z autu bramka nie może zostać zdobyta bezpośrednio, tzn. bez kontaktu z jakimkolwiek zawodnikiem.

10. Gra bramkarza:

a) tylko bramkarz może wprowadzić piłkę do gry, gdy ta opuściła boisko poza linią bramkową;

b) gdy bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką, musi wyrzucić ją poza swoje pole karne;

c) bramkarz wznowiając grę nie może zdobyć bramki bezpośrednio z rzutu ręką.

VI. Kary i wykluczenia

1. W trakcie spotkania zawodnik może być napomniany żółtą kartką, czerwoną kartką oraz czasowym wykluczeniem z gry na 2 minuty.

2. Druga żółta kartka (a w konsekwencji czerwona) w meczu oznacza automatyczne wykluczenie do końca spotkania.

3. Jeżeli drużyna grająca w osłabieniu traci bramkę (w konsekwencji czerwonej kartki lub czasowego wykluczenia z gry), może uzupełnić swój skład.

4. Drużyna, której zawodnik został ukarany bezpośrednim wykluczeniem z gry, gra w osłabieniu przez 2 minuty lub do momentu straty bramki; po tym czasie może uzupełnić skład.

5. W przypadku, gdy upomnienie otrzyma bramkarz, pole gry może opuścić zawodnik z pola. Po otrzymaniu drugiego upomnienia bramkarz zostaje wykluczony do końca spotkania.

6. Jeżeli obie drużyny grają po 4 lub 5 zawodników, to po utracie bramki przez którąkolwiek z drużyn, obie uzupełniają skład o 1 zawodnika.

7. Zawodnik ukarany bezpośrednim wykluczeniem z gry (czerwona kartka) obligatoryjnie pauzuje w kolejnym spotkaniu.

8. Czerwona kartka oznacza jednocześnie wykluczenie zawodnika na 2 minuty.

VII. Nagrody

1. Dyplomy otrzymują wszystkie zespoły , które zgłaszają organizatorowi chęć ich posiadania.
2. Najlepsze trzy zespoły otrzymują puchary.
3. Dyplomy i statuetki otrzymują również: „Król strzelców”, „Najlepszy bramkarz”,
4. Organizator przewiduje ufundowania dodatkowych nagród i wyróżnień.

VII. Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają „Przepisy gry w piłkę nożną” oraz ustalenia, które zapadną podczas spotkania organizacyjnego.

2. Uczestnictwo w Amatorskiej Lidze Orlika w Lubartowie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

3. Organizator rozgrywek prowadzi klasyfikacje na:

a) najlepszego strzelca ligi (w przypadku równej liczby zdobytych bramek przez dwóch lub większą ilość zawodników o kolejności decyduje wyższa pozycja w tabeli zajęta przez zespół, w którym występował dany zawodnik);

b) najlepszego bramkarza.

4. Uczestnicy rozgrywek zobowiązani są do zapoznania się i przestrzegania regulaminu obiektu, gdzie odbywać się będą rozgrywki.

5. Wszyscy zawodnicy występują w rozgrywkach na własną odpowiedzialność. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki i kontuzje odniesione przez zawodników podczas trwania rozgrywek oraz ich ewentualne skutki.

6. Kapitan każdej drużyny jest zobowiązany zapoznać pozostałych zawodników swojej drużyny z niniejszym regulaminem.

7. Za usterki pozostawione na terenie kompleksu Orlik w Lubartowie (w szczególności w szatniach) odpowiada kapitan każdej drużyny.

8. Na terenie kompleksu Orlik w Lubartowie, na którym rozgrywana jest liga obowiązuje całkowity zakaz spożywania alkoholu oraz palenia tytoniu.

9. Wszelkie sporne sprawy rozstrzygane będą przez Organizatora zawodów.

10. Organizator w sytuacjach nietypowych bądź nieuwzględnionych w regulaminie zastrzega sobie prawo do własnej interpretacji oraz oceny zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą powyższego regulaminu.

11. Uczestnicy Amatorskiej Ligi Orlika w Lubartowie wyrażają zgodę na udostępnianie danych osobowych na wyłączne potrzeby organizacji rozgrywek oraz na wykorzystanie wizerunku w materiałach prasowych, zdjęciach, mediach społecznościowych, jak również zapisach video w celach informacyjnych.